

# Darío Peregrín Alconchel

GRANADA

DNI: 78154999X

## Contacto:

Móvil: +34 623 133 991

[darioelas2005@gmail.com](mailto:darioelas2005@gmail.com)



## SOBRE MÍ

Soy una persona muy creativa digitalmente, cuando trabajo en mis proyectos tengo una gran capacidad de análisis de problemas numéricos, siendo muy meticuloso en la estructuración del proyecto, cuidando su eficiencia y buen mantenimiento.

Me considero una persona con mucha iniciativa, es por ello que desde siempre me ha gustado aprender sobre temas que desconozco, independientemente de su dificultad, la perseverancia es imprescindible para mí.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

2021-2023 **Bachillerato de ciencias tecnológicas**. IES María Zambrano, Málaga.

2023 – Actualmente **Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**. IES Hermenegildo Lanz, Granada.

## EXPERIENCIA LABORAL

2020 Relaciones públicas, encargado de almacén y control de inventario en **JetNet**

2 meses.

2022 - actualmente Diseño y comercialización de productos 3D en **Cults3d.com**.

## COMPETENCIAS DIGITALES

Nivel usuario: Paquete office, internet y redes sociales.

Nivel usuario: Programación de Arduino, C, C++, Lua, Python.

Nivel usuario: Diseño y modelado 3D en Blender y OpenSCAD.

## IDIOMAS

Inglés: nivel alto hablado y escrito.

# Carta de presentación

Soy Darío, un artista informático, desde pequeño me ha gustado la electrónica (no hablo de la música jeje) con 11 años aprendí a usar Scratch, me enamoré de la programación y me regalaron un Arduino Mega, que llegué a conectar con el timbre de casa, mandos de coches teledirigidos... llegué a crear un plotter de forma autodidacta e incluso a programar una consola retro.

Con 14 años, los Reyes Magos me regalaron una Raspberry Pi 4, con la que aprendí a usar Python y me interesé por la programación de aplicaciones gráficas.

Llegó la cuarentena y todo el mundo comenzó a jugar videojuegos, yo creé los míos propios con Unity y Blender.

Tras la cuarentena, se me estropeó el ordenador, pero no me detuve y volví a la Raspberry para seguir creando juegos en C, y luego C++, con la librería Raylib, aprendiendo nuevos lenguajes y llegando a experimentar en Lua con Löve2D.

Cuando llegué a Bachillerato recibí mis primeras clases de HTML y CSS.

Una vez más, los Reyes Magos me trajeron una impresora 3D (en mi casa no somos team Papá Noél) que aprendí a usar con OpenSCAD.

Hoy en día comercializo mis diseños 3D en Estados Unidos, a través de la plataforma Etsy.

## Versión online



**Del CV + carta  
de presentación**